通信协议包含帧头、地址、帧长、数据、校验 4部分

数据接受需要比对 帧头、地址、帧长和校验

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 帧头1B | 地址1B | 帧长1B | 数据1~200B | 校验2B |
| A5 | 0~FF | 1~C8 | 0~FF | CRC |

回复

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 帧头1B | 地址1B | 帧长1B | 数据1~200B | 校验2B |
| A5 | 0~FF | 1~C8(200) | 0~FF | CRC |

发送按键数据：

A5 00 0B 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 XX XX

A5 01 01 00 XX XX

数据地址分配：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 地址 | 功能 | 硬件 | 内容 |
| 0x01 | 键盘键值 | 蓝牙模块 | 长度需小于(60+3)B，未发送部分默认补0  指令+多媒体按键+功能键+单键键值 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

回复内容

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 地址 | 硬件 | 回复内容 | 说明 |
| 0x01 | 蓝牙模块 | 长度4B：  1B LED state  1B状态  2B Res  2B Res | 状态  Bit0~3 连接ID 0断开 1~8连接ID  Bit4 连接状态 0断开 1连接  Bit5 重发确认 1需要重发  Bit6~7 Res |

心跳包：控制指令